

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

	5	0	3	1	3	1	3	1	3
4		🏠		🏠				🏠	
1			🏠			C			
3			🏠			🏠	🏠		
1	🏠		🏠					🏠	🏠
3					🏠				
1	🏠	D							
2		🏠					A	🏠	
2		🏠			🏠			🏠	
3		🏠			🏠		B		

	6	1	4	2	3	1	5	1	4	0	7
5		🏠				🏠	🏠				
1	🏠		A	🏠					🏠		🏠
3											
2	🏠							🏠			🏠
3					B		🏠				
2	🏠				🏠					🏠	🏠
1							🏠				
3		🏠	🏠							🏠	
1								🏠			
3									🏠		🏠
1	🏠	🏠			🏠	🏠					
4				D		🏠				🏠	C
0					🏠						🏠
5		🏠		🏠		🏠				🏠	

Jeśli w polu stoi zbiornik, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

SAPER NA MORZU

0		2		2	1		0				0
	1				1	1			B		2
			4		2						
0			C			4		4			2
0			1	2	1	4				2	
			0			2			1		A
	1							1	1		
	D			0		0	0		0		0
	2			0	0					0	
1	1	0	0			1					0
0		0	0		0			3			
	0			0		2			1	2	

1	1	1	0		0		1		1		0
							1	A			1
3		3				2	2		1		
	B	2				2					
1		1	0				1		0		D
2			2			1					
					1				0		0
		3		2	1			2			
1					C						
			0		1		1			0	
	2			0					0		
	1	0	0					0			0

Jeśli w oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

WĄŻ SAPERA

			¹ ₁	¹ ₂			
	7					C	² ₂
	A						
			5		6		
					B		
		3		D		¹ ₃	
¹ ₁							0
1	2			3			

							C
	5				¹ ₃		
B	¹ ₁		5		3		
		0	3				
			3		6		
0							
	4	A				4	
						D	0

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz “1”. W przeciwnym przypadku wstaw “0”.

A	B	C	D

A	B	C	D

WIEŻE

B	5		D	8		
	5		7	10		7
			C	12		
3				10		7
2		6			11	A
		3		8		
	3			10	10	4

3	C	4				
B	4	7	7		7	3
		7	D			
					11	9
4						7
5	5	4		7		6
	A	4				4

Jeśli w oznaczonym polu jest wieża, wpisz “1”. W przeciwnym wypadku wstaw “0”.

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

TRATWY

			D			8			B
	3								
					C				
			6				4		4
6									A
			2		2		4		
				1					
					4				1
	6		2					1	

	8								
						1			4
				4					
A	4							2	
						B		C	
							10		
	6		8						
		1							D

Jeśli w oznaczonym polu jest tratwa, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

CHMURY

								3
			C					3
					D			2
								2
					A			3
								6
			B					3
								0
0	2	4	4	2	2	4	4	

								3
		D						5
				A				5
								0
	B							3
								5
						C		5
								2
0	5	5	3	3	3	6	3	

Jeśli w oznaczonym polu jest chmura, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

LAMPKI

							1		
		2	1						
			A					C	
				D			1	0	
				1				2	
0		1					1		
2									
								0	
2									
		B	1	0		1		1	

				A				0	
								0	
	2							B	
	0	0					2		
	1							1	
1		3							
	D						2		1
	2						2		
		2	0				c		1
			1						0

Jeśli w oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

LATARNIE

	2								
						3		3	
				A					
	B		4			3			
				3					
1									
		0							
						D		3	
		C				2		2	

				1		2		1	
		C							
	A					2		1	
			2						
				1			B		
								1	
		1			D				
								1	
	4								

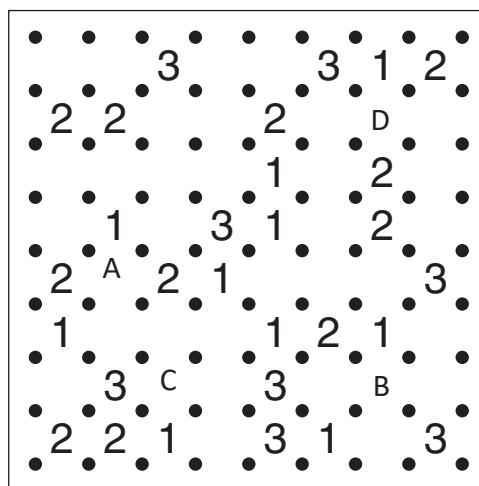
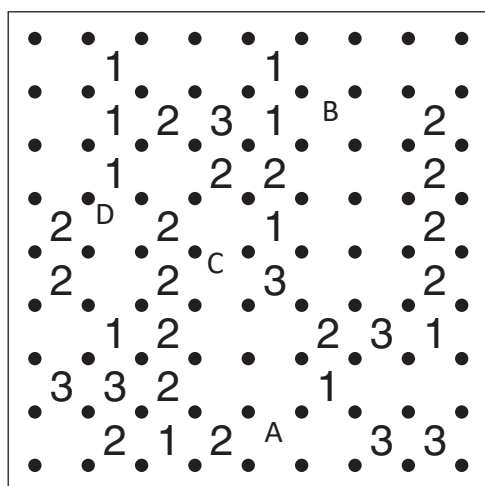
Jeśli w oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D

A	B	C	D

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

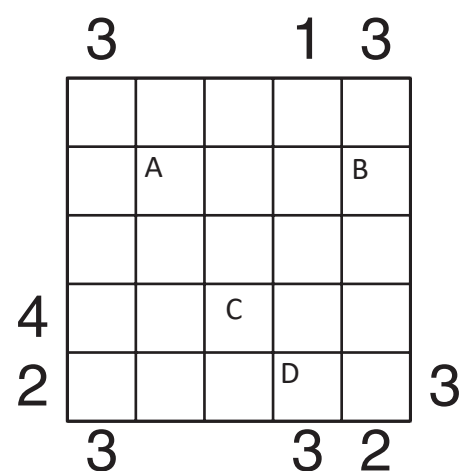
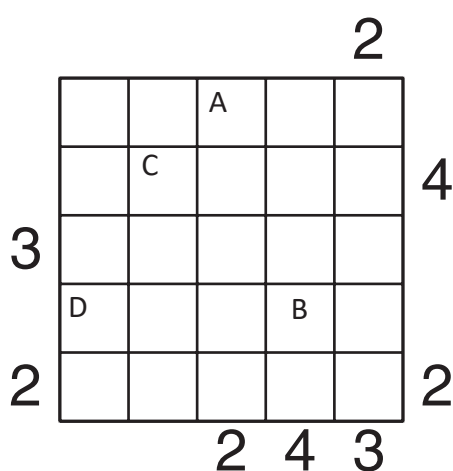
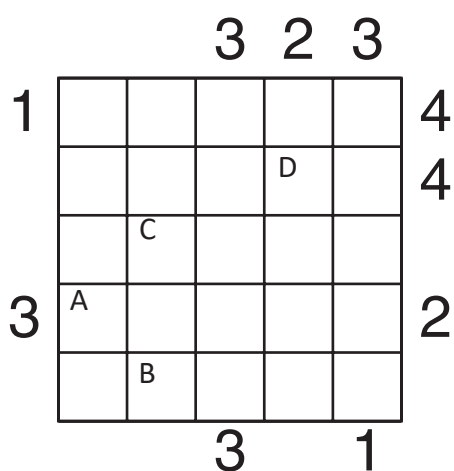
--

WIELOKROPKA

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

A	B	C	D

A	B	C	D

PIRAMIDY

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

A	B	C	D

DZIAŁANIA

4:		1-	5+	18×	
24×	7+	B			1-
		1-		12+	
6+		3:			
6×		10+		8+	9+
				C	
10+	D				

2:	24×	11+			
		11+	1-	D	60×
3-	2×		48×		
			C		12+
1-	A	3:			B
5:		2:		3-	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

KRZYŻÓWKI LICZBOWE

A 10x10 grid with a black background and white squares. The grid contains numbers and letters. Numbers are placed in the top-left and bottom-right corners of the grid, and letters are placed in the center. The numbers are: 3, 12, 12, 6, 27, 45, 32, 14, 20, 15, 13, 16, 23, 11, 4, 15, 13, 7, 11, 20, 16, 7, 24, 12, 12, 8, 12, 21, 23, 20. The letters are: A, B, C, D.

[illegible]

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D