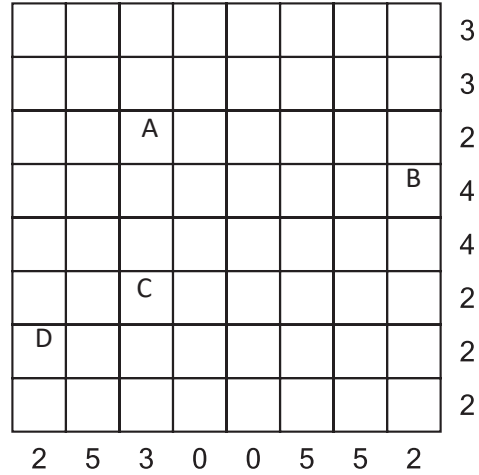
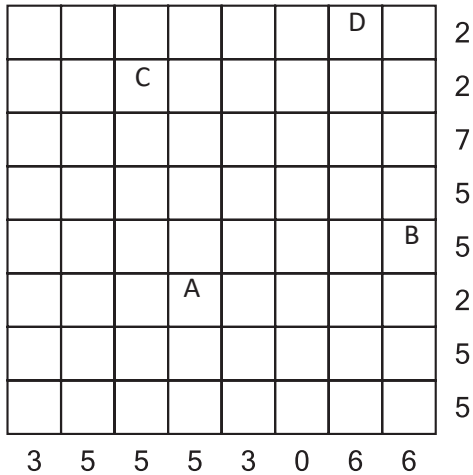
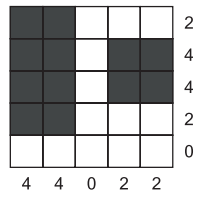


CHMURY

Na planszy rozmieść prostokątne chmury, tak aby nie stykały się nawet rogami.
Liczby oznaczają, ile kratek jest łącznie zajętych przez chmury w danym wierszu lub kolumnie. Boki zamalowanego prostokąta muszą mieć co najmniej dwie kratki.

Przykład



A	B	C	D

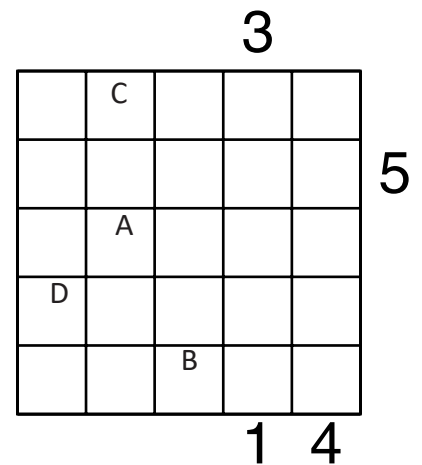
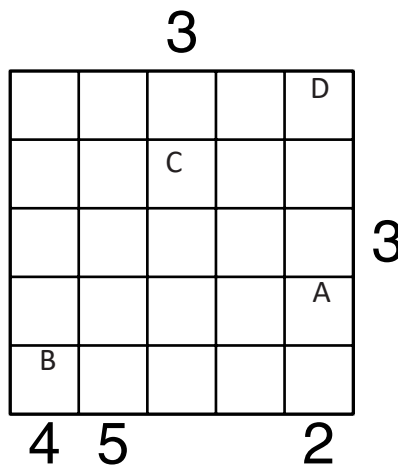
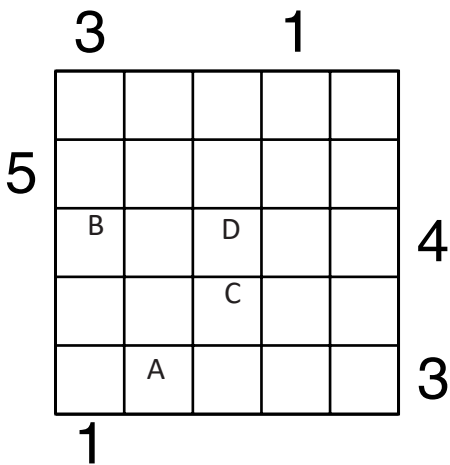
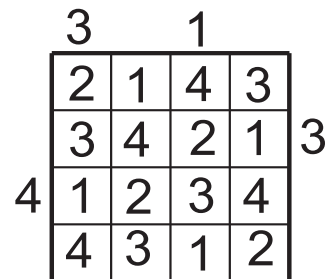
Jeśli w polu jest chmura, wstaw 1.
W przeciwnym przypadku wstaw 0.

A	B	C	D

PIRAMIDY

Ustaw piramidy o wysokościach od 1 do 5. W każdym rzędzie muszą się znaleźć piramidy wszystkich wysokości. Cyfra w polu oznacza wysokość piramidy, która na nim stoi. Liczba na zewnątrz diagramu mówi, ile widać piramid z miejsca, gdzie ona stoi. Wyższe piramidy zasłaniają niższe.

Przykład



Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

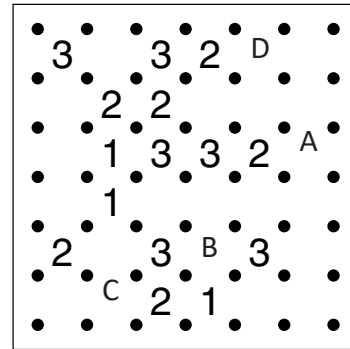
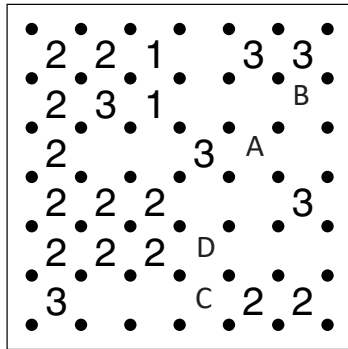
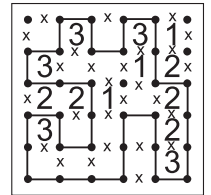
A	B	C	D

A	B	C	D

WIELOKROPKA

Poprowadź pętlę, łącząc kropki. Cyfry w kratkach oznaczają, po ilu bokach danej kratki będzie biegła pętla. Pętla nie może się nigdzie krzyżować ani urywać. Może być tylko jedna pętla.

Przykład



Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pola.

A B C D

--	--	--	--

A B C D

--	--	--	--

SUDOKU

W puste pola wpisz cyfry od 1 do 6 (lub od 1 do 9), tak aby w każdym wierszu, każdej kolumnie i w każdym pogrubionym prostokącie 3x2 (lub 3x3) znajdowało się sześć (lub dziewięć) różnych cyfr.

A		1	C	2	6
B		2	D		1
6	3	5		1	
	1		6		
	4			6	2
				5	

A B C D

--	--	--	--

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

		8	9		4		B
	1	A		5		8	
7				8			6
1				2	6		
	9		5	1	7		4
		3		8			D
9		C	7				4
	3			6			5
		2			4	8	

A B C D

--	--	--	--

OD (0) DO (9)

W puste pola wpisz cyfry od 0 do 9, tak aby każdy wiersz zawierał dziesięć różnych cyfr (w kolumnach cyfry mogą się powtarzać). Pola z takimi samymi cyframi nie mogą stykać się bokiem ani rogiem. Pod diagramem podano sumy liczb w kolumnach.

Przykład

4	0	5	9	6	7	8	1	2	3
1	6	4	2	3	0	9	7	8	5
5	6	9	11	9	7	17	8	10	8

C		4	6	7	0		A		5
	B			4				D	
	8	7	2		3	4		6	9
8	12	20	16	11	9	20	8	15	16

D	5	6	B		C	4		0	
				0		5	9	A	2
9		7	8	5	1		3		
18	8	17	16	13	16	11	13	14	9

A B C D

--	--	--	--

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

--	--	--	--