

REGULAMIN KONKURSU

“Science Challenge”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. **Science Challenge**, (zwany dalej Konkursem lub Science Challenge), to wydarzenie dla osób interesujących się informatyką i jej zastosowaniami. Organizatorem tego wydarzenia jest **Politechnika Białostocka**, ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok (zwana dalej „Organizatorem”), a realizatorem wydarzenia jest **Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej i Samorząd Studentów Politechniki Białostockiej**.
2. **Science Challenge** odbędzie się 5 czerwca 2024 r. na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej. Konkurs jest realizowany w ramach projektu “Science Kultura”, płatnego ze środków Ministerstwa Edukacji i Nauki, Program Społeczna Odpowiedzialność Nauki - Popularyzacja nauki i promocja sportu i jest konkursem o charakterze naukowym
3. Niniejszy regulamin jest usystematyzowaniem zasad, na jakich odbywa się Konkurs. Zgłoszenie na konkurs jest równoznaczne z bezwarunkową akceptacją postanowień regulaminu.
4. W ramach **Science Challenge** zadaniem uczestników będzie przeprowadzenie krótkiego wystąpienia na wybrany temat w obszarze informatyki i jej zastosowań.
5. Główny cel wydarzenia to:
 - a. wspieranie inicjatyw i postaw studenckich, mających za zadanie krzewienie kultury i sportu, zgodnie z prowadzoną przez Samorząd Studentów działalnością kulturalną, określoną w art. 110 ust. 4 ustawy z dnia 20 lipca 2018 roku Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 574, z późn. zm.),
 - b. promocja aktywnych form spędzania czasu, jako elementu składowego prawidłowego rozwoju młodzieży oraz kształtowanie wśród uczestników zasad rywalizacji fair play.

§ 2. UCZESTNICY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie posiadające status studenta, które zgłosiły się poprzez formularz zgłoszeniowy, o którym mowa w § 4 ust. 2 Regulaminu, oraz zaakceptowały niniejszy Regulamin (dalej: „Uczestnik”).
2. W konkursie mogą uczestniczyć osoby, które brały udział w poprzedniej edycji Konkursu, pod warunkiem przygotowania prezentacji na inny, nie prezentowany wcześniej temat.
3. Poprzez udział w konkursie Uczestnik oświadcza, że:
 - a. zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu,
 - b. akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z informacją dotyczącą odbioru nagrody,
 - c. zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu,
 - d. wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Konkursie,
 - e. w związku z upowszechnianiem informacji o laureatach Konkursu wyraża zgodę na podanie do publicznej wiadomości danych identyfikacyjnych którymi rejestrował się na Konkurs.
4. Organizator utrzuca przebieg Konkursu dla celów dokumentacji i promocji. W jego wyniku wybrane fragmenty wraz z wizerunkiem uczestnika mogą być udostępnione na stronie

internetowej Organizatora oraz portalach społecznościowych, na których Organizator posiada konto. Uczestnictwo w wydarzeniu jest jednoznaczne z udzieleniem zgody na przetwarzanie wizerunku Uczestników w celach dokumentacyjnych i promocyjnych.

5. W związku z przystąpieniem do konkursu uczestnik na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2022 r. poz. 2509), zezwala na nieodpłatne utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku, utrwalonego jakkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) przez Politechnikę Białostocką z siedzibą przy ul. Wiejskiej 45A, 15-351 Białystok, w związku z działaniami promocyjnymi wydarzenia.
6. W Konkursie nie mogą uczestniczyć Organizatorzy.

§ 3. MIEJSCE, CZAS I ZASADY KONKURSU

1. Konkurs będzie inicjowany w formie ogłoszenia konkursowego (dalej: „Post konkursowy”) na fanpage’ach: Projektu SCIENCE Kultura, Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej i Wydziałowej Rady Samorządu Studentów Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej.
2. Podczas Konkursu każdy Uczestnik ma za zadanie przeprowadzić wystąpienie spełniające następujące zasady:
 - a. czas trwania: od 7 do 10 minut,
 - b. przedstawiany temat dotyczy informatyki i jej zastosowań.
3. Podczas rejestracji przez formularz zgłoszeniowy uczestnik zobowiązany jest do podania tematu wystąpienia, którą będzie prezentował. Po weryfikacji zgłoszenia uczestnik otrzyma mailowe potwierdzenie zgłoszenia.
4. Zwycięzców Konkursu wyłoni Jury złożone z władz i pracowników Wydziału Informatyki oraz członków Wydziałowej Rady Samorządu Studentów Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej.
5. Kryteria oceny wystąpienia:
 - a. Zawartość merytoryczna,
 - b. Sposób prezentacji,
 - c. Inspiracja.
6. Organizator oraz sponsorzy Konkursu zastrzegają sobie prawo do przyznania nagród specjalnych w dodatkowych kategoriach.

§4. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
2. Uczestnikami konkursu mogą być tylko i wyłącznie osoby, które zarejestrują się przed rozpoczęciem Konkursu, za pomocą formularza zgłoszeniowego, który będzie umieszczony na stronie projektu SCIENCE Kultura.
3. W formularzu zgłoszeniowym Uczestnicy podają temat i krótki opis wystąpienia
4. Zgłoszenie na Konkurs jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez Uczestników.
5. Organizator zastrzega sobie prawo niedopuszczenia do Konkursu bez podania przyczyny.
6. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do zachowania zgodnego z prawem oraz z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego.
7. W razie zgłoszenia się maksymalnej liczby 15 (słownie: piętnastu) osób, Organizator zastrzega

sobie możliwość wcześniejszego zamknięcia zapisów i jeśli dojdzie do przekroczenia liczby Uczestników decydująca będzie kolejność zgłoszeń. Organizator zastrzega sobie możliwość do stworzenia listy rezerwowej przy przekroczeniu maksymalnej ilości zgłoszeń.

§ 5. NAGRODY

1. Nagrody przewidziane w konkursie:
 - I miejsce : 1000 zł i nagroda rzeczowa,
 - II miejsce: 600 zł i nagroda rzeczowa,
 - III miejsce: 400 zł i nagroda rzeczowa.
2. W przypadku pozyskania dodatkowych nagród rzeczowych Organizator może zwiększyć liczbę nagród.
3. Zwycięzca może zrzec się nagrody, z zastrzeżeniem § 5 ust. 4.
4. Przyznane nagrody rzeczowe nie mogą być wymienione na gotówkę ani na inne rzeczy. Nagrodzonym Uczestnikom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości poszczególnych nagród.
5. Nagrody muszą zostać odebrane osobiście.

§ 6. ZAKRES ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA

1. Uczestnicy biorą udział w Konkursie na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za bezpieczeństwo rzeczy należących do Uczestników. W przypadku opuszczenia sali, organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na miejscu. Uczestnicy Konkursu ponoszą wszelką odpowiedzialność za szkody materialne, osobowe powstałe w wyniku ich działania lub zaniechania.
2. Organizator nie sprawdza ani nie ponosi odpowiedzialności za legalność materiałów użytych w pracach konkursowych, ani oprogramowania użytego do ich tworzenia. Zabrania się korzystania z materiałów nielegalnych.
3. Organizator posiada ostateczny głos w sprawach niezdefiniowanych w Regulaminie.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbki na zdrowiu powstałe w wyniku następstw nieszczęśliwych wypadków.

§ 7. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Politechnika Białostocka, ul. Wiejska45A, 15-351 Białystok, tel.: 85 746 90 00, <https://www.pb.edu.pl> (dalej Uczelnia).
2. Administrator, zgodnie z art. 37 ust. 1 lit. a RODO, powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych, może się Pani/Pan kontaktować za pomocą poczty elektronicznej pod adresem: iod@pb.edu.pl.
3. Dane osobowe podane w formularzu zgłoszeniowym przetwarzane będą w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, publikacji informacji o laureatach oraz w celu promocyjnym i informacyjnym - na podstawie udzielonej zgody – art. 6 ust. 1 lit. a i e RODO.
4. Odbiorcami danych osobowych będą podmioty uprawnione na podstawie przepisów Prawa.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia

- wydarzenia i wydania nagród lub do cofnięcia udzielonej zgody.
6. Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych, oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje Pani/Panu prawo do:
 - a. sprostowania danych,
 - b. cofnięcia udzielonej zgody, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem,
 - c. usunięcia danych,
 - d. ograniczenia przetwarzania danych.
 7. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych narusza powszechnie obowiązujące przepisy w tym zakresie.
 8. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do udziału w Konkursie. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości udziału w Konkursie.
 9. Pani/Pana dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, o którym mowa w art. 22 rozporządzenia.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Udział w konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora dla potrzeb wynikających z celów i Regulaminu zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych i Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE Dz. Urz.UE.L119/1).
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania Konkursu oraz zmiany niniejszego Regulaminu. Wszystkie dodatkowe informacje umieszczane będą na profilu wydarzenia. Pytania i uwagi można kierować na adres e-mail: j.panasiuk@pb.edu.pl.