

Regulamin Konkursu RoboQuest

§1. Definicje

1. Konkurs, Wydarzenie – RoboQuest.
2. Teren wydarzenia – obiekt, w którym odbywa się Konkurs.
3. Organizator – Politechnika Białostocka we współpracy z Wydziałem Mechanicznym PB, Kołem Naukowym Alios PB i Akademickim Liceum Ogólnokształcącym Politechniki Białostockiej.
4. PB – Politechnika Białostocka.
5. ALO PB – Akademickie Liceum Ogólnokształcące Politechniki Białostockiej.
6. Pomysłodawca – pomysłodawcą konkursu jest Pan Radosław Nawrocki.
7. Uczestnik – osoba biorąca czynny udział w Konkursie.
8. Drużyna – zespół składający się z co najmniej jednego Uczestnika.
9. Lider Drużyny – osoba wyznaczona przez Uczestników danej Drużyny, reprezentująca Drużynę.
10. Opiekun Naukowy – osoba pełnoletnia biorąca odpowiedzialność prawną za wszystkich członków Drużyny.
11. Widz – każda osoba odwiedzająca Teren Wydarzenia, nie będąca Uczestnikiem.
12. Robot – konstrukcja mechatroniczna, sterowana zdalnie i/lub poruszająca się autonomicznie, zarejestrowana przed Konkursem.
13. Punkt startowy, pole startowe – pole oznaczone napisem START o wymiarach określonych w parametrach technicznych Misji, znajduje się na każdej macie.
14. Mata, plansza, stanowisko – wydrukowany element typu maty/płachty na którym znajdują się zadania do wykonania.
15. Misja – określony scenariusz rozgrywany na przypisanej do niego macie. Każda misja posiada unikalny cel oraz zestaw zadań do wykonania, które są ściśle związane z jej tematyką i warunkami panującymi na danej macie.
16. Zadanie – pojedynczy etap Misji, który Uczestnicy muszą wykonać zgodnie z określonymi zasadami. Zadania są integralną częścią Misji i odnoszą się do jej celów, wymagając od Robota określonych działań na przypisanej Macie.
17. Strefa z ograniczonym dostępem – specjalnie wyznaczony teren, oznaczony znakami ograniczonego dostępu.
18. Sędzia – osoba wyznaczona przez Organizatora do nadzorowania przebiegu oraz oceny Wydarzenia.

§2. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin Konkursu RoboQuest określa ogólne zasady Wydarzenia.
2. Organizatorem Konkursu jest Politechnika Białostocka we współpracy z Wydziałem Mechanicznym PB, Kołem Naukowym Alios PB i Akademickim Liceum Ogólnokształcącym Politechniki Białostockiej.
3. Data i lokalizacja Konkursu zostaną ogłoszone w dniu otwarcia rejestracji na stronie Konkursu – pb.edu.pl/roboquest.
4. Celem Konkursu jest promocja robotyki i zdrowej rywalizacji wśród młodzieży oraz dobra zabawa.
5. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
6. Łamanie zasad Regulaminu będzie skutkowało wykluczeniem z Konkursu.
7. Udział w Konkursie jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu.
8. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia z obowiązku jego przestrzegania.

9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu i jego załączników.

§3. Udział

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Uczestnikiem może być uczeń klas 4-8 szkoły podstawowej prowadzącej swoją działalność na terenie województwa podlaskiego posiadający zgodę Rodzica/Opiekuna prawnego na udział.
3. Warunkiem koniecznym uczestnictwa w Konkursie jako Uczestnik jest rejestracja Drużyny na stronie Konkursu – pb.edu.pl/roboquest w nieprzekraczalnym terminie ogłoszonym na stronie Konkursu oraz akceptacja Regulaminu wraz z jego załącznikami. Wzór formularza stanowi załącznik nr 1. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest dostarczenie przez uczestników konkursu oryginałów zgód Rodziców/Opiekunów prawnych na udział w konkursie (załącznik nr 2).
4. Warunkiem koniecznym uczestnictwa w Konkursie jako Widz jest akceptacja postanowień niniejszego Regulaminu. Wejście na Teren Wydarzenia jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Zabrania się wnoszenia i posiadania broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych.
6. W przypadku uczestnictwa w Wydarzeniu osoby pod wpływem środków odurzających bądź alkoholu zostanie zastosowane bezwzględne wyproszenie danej osoby z Terenu Wydarzenia. Jeżeli osoba ta jest Uczestnikiem zostaje zdyskwalifikowana z Konkursu.
7. W związku ze stacjonarną organizacją Konkursu, w celu informacyjno-promocyjnym, Organizator dokonuje rejestracji przebiegu Konkursu za pomocą relacji fotograficznych w wyniku czego zdjęcia z wizerunkami Uczestników Konkursu, jako element obrazu dokumentującego przebieg Konkursu, mogą zostać zamieszczone na stronie internetowej Organizatora i profilach społecznościowych, na których Organizator posiada konto. Poprzez swój udział w Konkursie Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie wizerunku zarejestrowanego w trakcie przebiegu Konkursu. Ponadto poprzez swój udział w Konkursie Uczestnik na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2025 r. poz. 24), zezwala na nieodpłatne utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku, utrwalonego jakkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) przez Politechnikę Białostocką z siedzibą przy ul. Wiejskiej 45A, 15-351 Białystok, w związku z działaniami promocyjnymi Wydarzenia.

§4. Uczestnicy

1. Warunkiem uczestnictwa Robota w Konkursie jest jego zarejestrowanie.
2. Drużyna może składać się z maksymalnie pięciu Uczestników.
3. Drużyna musi mieć Opiekuna Naukowego, który jest osobą pełnoletnią.
4. W każdej Drużynie wymagane jest wyznaczenie jednego Lidera Drużyny.
5. Uczestnik może należeć do jednej Drużyny.
6. Drużyny są dzielone na dwie kategorie wiekowe: klasy 4-6 i klasy 7-8.
7. Uczestnicy jednej Drużyny muszą być z jednej kategorii wiekowej.
8. Drużyna może zarejestrować maksymalnie jednego Robota.
9. W przypadku wystąpienia w Drużynach Robotów podobnych do siebie, Drużyny te zostają zdyskwalifikowane z Konkursu. O podobieństwie Robotów decyduje Sędzia.

§5. Zadania i parametry techniczne

Wszystkie niezbędne informacje dotyczące charakterystyki Misji, w tym wytyczne techniczne dla Uczestników, zostały opisane w załączniku nr 3 do niniejszego Regulaminu.

§6. Punktacja

Aby zapewnić transparentność i sprawiedliwość oceny, szczegółowe kryteria punktacji, które określają sposób przyznawania punktów w poszczególnych kategoriach i tym samym decydują o ostatecznym rankingu Drużyn, zostały opisane w załączniku nr 4 do niniejszego Regulaminu.

§7. Sędziowie

1. Sędziowie są wybierani przez Organizatora co najmniej 3 dni przed Konkursem.
2. Sędziowie nie mogą być Uczestnikami Konkursu.
3. Pracę Sędziów nadzoruje Sędzia Główny.
4. Sędzia Główny odpowiedzialny jest za rozstrzyganie wszystkich sporów, których nie przewiduje Regulamin.

§8. Bezpieczeństwo

1. Zakazuje się wchodzenia do Stref z ograniczonym dostępem przez osoby nieupoważnione. Do takich stref zaliczane są: strefa serwisowa, strefa techniczna.
2. Zabrania się blokowania wyjść ewakuacyjnych, dróg dla służb ratowniczych, hydrantów oraz innych urządzeń potrzebnych w sytuacjach awaryjnych.
3. W przypadku pożaru lub innego zagrożenia, każda osoba zobowiązana jest do natychmiastowego poinformowania Organizatora lub służb porządkowych o zaistniałej sytuacji.
4. Zakazuje się parkowania w miejscach do tego nieprzeznaczonych i zajętych przez Organizatora.
5. Wydarzenie może zostać przerwane, jeśli Organizator lub inna odpowiedzialna osoba/jednostka uzna, że bezpieczeństwo Uczestników jest zagrożone.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany miejsca, terminu lub odwołania wydarzenia z powodów niezależnych od niego.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki wynikające z nieprzestrzegania jego zaleceń lub poleceń służb odpowiedzialnych za bezpieczeństwo.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy prywatne Uczestników, w tym Robotów w razie ich zgubienia i/lub uszkodzenia.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez siebie lub swoje Roboty wobec innych Uczestników oraz mienia Organizatora lub osób trzecich.
10. W przypadku spowodowania szkód przez Uczestnika sporządzany jest protokół incydentu, a sprawca zobowiązany jest do pokrycia kosztów naprawy. W razie celowego działania (np. celowe uszkodzenie konkurencyjnego Roboty), Uczestnik zostanie natychmiast wykluczony z Konkursu i usunięty z Terenu Wydarzenia.
11. Akty przemocy, wandalizmu, kradzieży, naruszenia godności czy bezpieczeństwa innych uczestników będą zgłaszane Władzom Uczelni, a w poważnych przypadkach Policji.

§9. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Politechnika Białostocka, ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok (zwana dalej Uczelnią), tel.: 85 746 90 00, www.bip.pb.edu.pl, e-mail: rektorat@pb.edu.pl;
2. Administrator, zgodnie z art. 37 ust. 1 lit. a RODO, powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych może się Pani/Pan kontaktować za pomocą poczty elektronicznej pod adresem: iod@pb.edu.pl.
3. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane w celu:
 - a. rejestracji uczestnictwa w konkursie oraz organizacji konkursu RoboQuest,
 - b. ogłoszenia wyników konkursu i publikowania informacji o laureatach,
 - c. dokumentowania konkursu poprzez przetwarzanie danych osobowych, w tym wizerunku uczestników konkursu – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e RODO lub na podstawie udzielonej zgody – art. 6 ust. 1 lit. a RODO w przypadku przetwarzania indywidualnych wizerunków uczestników.
4. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych mogą być podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa, dostawy usług informatycznych administratora oraz w zakresie danych zwycięzców (w zakresie imienia, nazwiska, wizerunku i nazwy szkoły) – użytkownicy stron internetowych administratora oraz portali społecznościowych na których administrator posiada konta.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane w okresach niezbędnych do realizacji wyżej określonych celów.
6. Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje Pani/Panu prawo do:
 - a. cofnięcia udzielonej zgody, z zastrzeżeniem, że wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem;
 - b. sprostowania danych;
 - c. usunięcia danych;
 - d. ograniczenia przetwarzania danych;
 - e. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych.
7. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych narusza powszechnie obowiązujące przepisy w tym zakresie.
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w konkursie. Konsekwencją ich niepodania będzie brak możliwości wzięcia udziału w konkursie.
9. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania, o którym mowa w art. 22.

§10. Postanowienia końcowe

1. Decyzje w sprawach zmian oraz odstępstw od Regulaminu podejmowane są przez Organizatora.
2. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem lub w związku z wydarzeniami towarzyszącymi, obowiązują przepisy prawa Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego zatwierdzenia przez Organizatora.