



Zapraszamy uczniów do udziału w szkolnym etapie konkursu naukowego Explory. Konkurs Explory został stworzony z myślą o młodych pasjonatach nauki i nowych technologii, którzy chcą rozwijać swoje zainteresowania, spotkać inspirujących rówieśników i poznać kulisy pracy badacza. Konkurs daje Młodym Talentom szansę na skonfrontowanie swoich pomysłów z przedstawicielami świata nauki oraz zdobycie doświadczenia w prezentowaniu autorskich projektów naukowo-badawczych.

Jakie projekty można zgłaszać?

Do konkursu można zgłaszać projekty z każdej dziedziny, ale praca musi mieć charakter naukowy. Do danej edycji Konkursu Explory można zgłosić tylko jeden projekt. Na etapie zgłoszenia do Konkursu nie trzeba mieć gotowych wyników badań, czy skończonego projektu – wystarczy, że uczestnik rozpoczął badania lub projekt i wie co oraz w jaki sposób chce osiągnąć. Przykładowe projekty z poprzednich edycji Konkursu:

- Jak ograniczyć zużycie plastiku? Plastikowi mówimy: NIE!
- Sieć stacji odświeżania baterii alkalicznych.
- Co w lodówce? – redukovanie odpadów przez inteligentne zarządzanie żywnością.
- Budowa robota wspomagającego samodoskonalenie w zakresie układania kostki Rubika.
- SamplAir V2 – czyli balon stratosferyczny w służbie środowisku.
- Fake Readers – przeciwko mowie nienawiści, czyli jak rozpoznawać fake newsy w Internecie.
- Współpraca bakterii i drożdży przy produkcji kwasu mlekowego.
- Wpływ faz księżyca na kiełkowanie ziarniaków pszenicy.
- Wpływ pandemii COVID-19 na rozwój turystyki krajowej.
- Inteligentny Dom - Łatwo i prosto.
- Wspomagane szyfrowanie względem punktu w przestrzeni trójwymiarowej

Jakich projektów nie można zgłaszać?

Ograniczenia są trzy. Do konkursu nie można zgłaszać projektów, które:

- wykorzystują szkodliwe dla zdrowia substancje;
- zawierają inwazyjne badania na zwierzętach lub ludziach;
- dotyczą tematyki militarnej i broni.

Jak zgłosić się do konkursu?

- Znajdź opiekuna naukowego (dorosła osoba, która Cię wspiera w realizacji projektu, może to być np.: nauczyciel, rodzic, wychowawca, mentor),
- Wypełnij formularz: <https://www.explory.pl/rekrutacja/> (pamiętaj o zaznaczeniu w punkcie 1D chęci wzięcia udziału w Szkolnym Etapie Konkursu)
- Przygotuj plakat opisujący Twój projekt na szablonie: https://docs.google.com/presentation/d/1IJP0lqt5_DaQsUB1Ds2sGTIWL7xvZE3G/edit#slide=id.p1
- Wyślij swój plakat do organizatora etapu szkolnego: g.nowik@pb.edu.pl

Co można wygrać?

Na etapie szkolnym przewidziane są nagrody rzeczowe w postaci czytników ebooków. W finale konkursu nagrodami są stypendia naukowe w wysokości: 10000 zł, 7000zł, 5000zł, nagroda za innowację społeczną 3000zł oraz wyróżnienia i nagrody specjalne.

Więcej o konkursie: <https://www.explory.pl/>

W przypadku pytań jestem do dyspozycji: g.nowik@pb.edu.pl